

Das **Swiss Science Center Technorama** in Winterthur ist mit über 280'000 Besuchern jährlich eine der grössten Freizeitattraktionen und ausserschulischen Bildungseinrichtungen in der Schweiz. Unseren Gästen bieten wir ein einzigartiges Experimentierfeld, wo sie Erfahrungen mit realen Phänomenen der Natur und Technik machen und naturwissenschaftliche Erkenntnisse gewinnen können.

Zur Ergänzung des Teams suchen wir **per sofort oder nach Vereinbarung** einen

Elektroinstallateur (m/w) 80-100% mit kreativem Flair

Ihre Aufgaben

Für die Unterhaltsarbeiten am Gebäude arbeiten Sie eng mit dem Haustechniker zusammen und sind für die Überwachung, Kontrolle und Mithilfe der internen elektrischen Einrichtungen mitverantwortlich und führen Renovations-, Sanierungs- und Umbauarbeiten aus.

Im Exponatebau bilden Sie eine wichtige Schnittstelle zu den internen Abteilungen Entwicklung und Werkstatt und übernehmen Elektroarbeiten sowie Kontrollen an unseren Exponaten (Reparaturen und Neubauten). Sie erstellen einfache Schaltungen, Verkabelungen, Schemata und Dokumentationen sowie Beleuchtungen für unsere Exponate. Beim Prototypen- und Exponatebau ist Ihre Mitarbeit gefragt und in Zusammenarbeit mit den Elektronikern, Mechanikern und Schreibern finden Sie elegante und sichere Lösungen, um den Effekt unserer spannenden Exponate für die Besucher ins beste Licht zu rücken!

Anforderungen

Sie haben die Ausbildung als Elektroinstallateur EFZ erfolgreich abgeschlossen und bereits einige Jahre Berufserfahrung gesammelt, beispielsweise im Sektor Standbau oder ähnliches. Sie verfügen über gute Deutschkenntnisse, sind routiniert im Umgang mit MS-Office Anwendungen und haben vorzugsweise Softwarekenntnisse zur Erstellung von Schaltplänen und Schemata.

Möchten Sie Ihr Fachwissen in einem kreativen und dynamischen Umfeld einbringen? Dann freuen wir uns auf Ihre vollständige Bewerbung im PDF-Format an jobs@technorama.ch.

Für weitere Auskünfte steht Ihnen Jürg Oppliger, Leiter Werkstatt unter 052/244 08 68 gerne zur Verfügung.

