

Prontuario per gli insegnanti

- La cosa più importante: non lasciate soli i vostri allievi!
- Restate insieme alla classe finché tutti hanno finito di depositare le proprie cose in guardaroba.
- Una visita di Technorama dovrebbe durare almeno 3 ore ma, a seconda della classe e dell'obiettivo della visita, può durare fino a 5 ore.
- I nostri esperimenti sono pensati per *toccare, sperimentare* e per *giocare* in modo da *afferrare* (alla lettera!) gli oggetti degli esperimenti. Al centro di tutte le scelte di metodo deve stare la spontanea e libera attività degli allievi. Tuttavia afferrare non vuol dire agire con brutalità, come per dire: "Vediamo un po' quant'è solido" né trafficare senza minimamente pensare a quello che si sta facendo. **Per questo è importante che siate sempre presenti:** questo contribuisce in maniera decisiva a evitare che si verifichino inconvenienti o atti di vandalismo, o che vengano disturbati gli altri visitatori. Quando invece avvengono fatti del genere, dobbiamo ricorrere, a malincuore, al "cartellino rosso".
- Suddividete la classe in piccoli gruppi, di due o tre allievi, e fate loro esplorare un settore o una serie di esperimenti, dando anzitutto una breve occhiata; poi ritornerete a osservare con più cura quegli esperimenti che, in base a precedenti studi, agli interessi che coltivate o anche all'ispirazione del momento, vi interessano di più. **Prendetevi tutto il tempo necessario a osservare e capire questi fenomeni.** Non si può esaurire tutto nel corso di una sola visita.
- Fate spiegare agli allievi, con parole loro, ciò che hanno visto e osservato, al di là di quello che troverete scritto nei testi esplicativi: non preoccupatevi se i termini che usano farebbero rizzare i capelli in testa a un esperto; lasciateli giocare con i concetti, anche a costo di ottenere risultati strampalati. Fate loro sentire che le loro spiegazioni e opinioni vengono prese molto sul serio.

Le esperienze interattive non prevedono visite guidate. Per seguire le dimostrazioni (solo in tedesco) consultate il Programma della giornata.

Auguriamo a voi e alla vostra classe di trascorrere a Technorama una giornata piacevole, ricca di esperienze e istruttiva. Ma affinché questo possa accadere occorre che anche voi insegnanti facciate la vostra parte: così anche gli altri visitatori potranno serbare un ricordo piacevole di questo luogo.

Technorama: così diventa un'esperienza da ricordare

Breve introduzione per classi e gruppi

Alla classe verrà fornita, in vostra presenza, una breve presentazione della mostra e del comportamento da tenere (solo in tedesco). Per favore fate sapere alla guida se la vostra visita ha un obiettivo didattico prestabilito.

- **Regola n. 1.** Divertitevi.
- **Regola n. 2.** Provate, riprovate, sperimentate, giocate... finché scoprirete: "Ah! allora è così che funziona!"
- **Regola n. 3.** *Solo per le classi, ma senza che questo sia un compito impartito dai docenti!* Scegliete, tra i 500 oggetti ed esperimenti, quelli che vi affascinano di più. Non partite con l'idea di vedere veramente tutto.
- **Regola n. 4.** Prendetevi il tempo necessario a scoprire le cose. Se vi limitate a dare un'occhiata e premere distrattamente un pulsante, finirete per trascurare le cose migliori.
- **Regola n. 5.** Sicuramente potete eseguire subito molti esperimenti: altrimenti leggete testo esplicativo, vi aiuterà ad andare avanti.
- **Regola n. 6.** Le guide, che indossano una maglietta nera oppure un panciotto nero, saranno liete di aiutarvi se glielo chiedete, anche solo per spiegarvi come si utilizza un esperimento.
- **Regola n. 7.** Sono previste varie presentazioni che vi possono interessare (sono tutte in tedesco: prima dello spettacolo sull'Alta tensione viene distribuito un foglio esplicativo in italiano). Potete ottenere ulteriori informazioni dal vostro insegnante o consultando il programma della giornata.
- **Regola n. 8.** Per fare in modo che gli esperimenti rimangano puliti, non è consentito mangiare o bere nelle sale espositive. Per questo scopo avete a disposizione lo spazio picnic nel parco e un apposito spazio vicino all'ingresso.
- **Regola n. 9.** Gli zaini non si possono portare nella mostra: avete a disposizione degli armadietti di rete dove potete depositarli. Ricordatevi di informarvi con gli insegnanti sull'ora di apertura e di chiusura.
- **Regola n. 10, la più importante: per favore comportatevi in modo che non sia necessario mostrarvi un "cartellino giallo" o addirittura un "cartellino rosso".**